



+48 WYŚWIETL NUMER

Logowanie

Nasza specjalizacja: Pozycjonowanie stron internetowych



BEZPŁATNY AUDYT SEO ONLINE

Bezpłatny Audyt SEO online

<https://sp43.lublin.eu/>

Raport wygenerowany: 2021-09-23T07:46:13.656Z

Lokalizacja testującego serwera: Warszawa, Polska

Emulator: Mozilla/5.0 (Linux; Android 7.0; Moto G (4)) AppleWebKit/537.36 (KHTML, like Gecko) Chrome/90.0.4420.0 Mobile Safari/537.36
Chrome-Lighthouse, Lighthouse 8.0.0.

Punktacja:

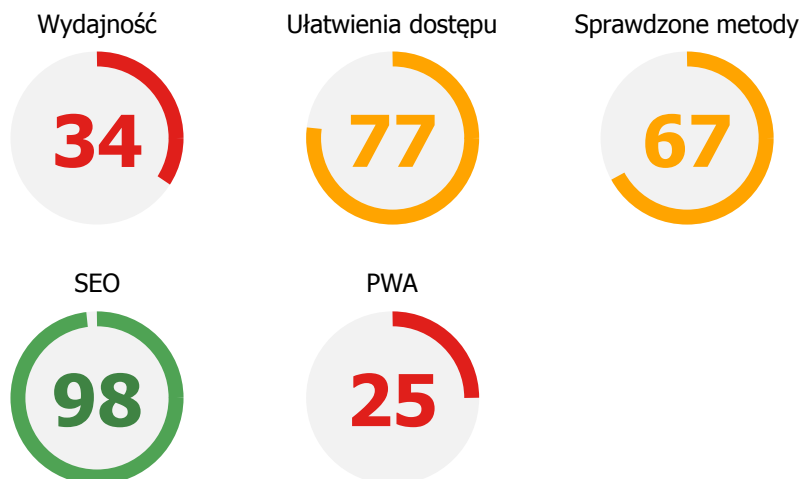
Wartości poniżej 0.49 punktu oznaczają błędy krytyczne

Wartości pomiędzy 0.50 a 0.89 to ostrzeżenia

Wartości pomiędzy 0.90 a 0.99 oznaczają stan bardzo dobry, ale jest możliwość poprawy

Wartości równe 100% oznaczają stan idealny niewymagający poprawy

Wartości oznaczone n.d. (nie dotyczy) oznacza, że parametry nie mają wpływu na ocenę końcową



Grupa	Nazwa	Info	Punkty
Performance	First Contentful Paint	Pierwsze wyrenderowanie treści oznacza czas wyrenderowania pierwszego tekstu lub obrazu. Więcej informacji	0.57
Performance	Speed Index	Indeks szybkości wskazuje, jak szybko strona wypełnia się widocznymi treściami. Więcej informacji	0.10
Performance	Largest Contentful Paint	Największe wyrenderowanie treści oznacza czas wyrenderowania największego tekstu lub obrazu. Więcej	0.01

Grupa	Nazwa	Info	Punkty
		informacji	
Performance	Interactive	Czas do pełnej interaktywności to czas, po którym strona staje się w pełni interaktywna. Więcej informacji	0.13
Performance	Total Blocking Time	Wyrażona w milisekundach suma wszystkich okresów między pierwszym wyrenderowaniem treści a czasem do pełnej interaktywności, gdy długość zadania przekroczyła 50 ms. Więcej informacji	0.84
Performance	Cumulative Layout Shift	Skumulowane przesunięcie układu to miara ruchu elementów w widocznym obszarze. Więcej informacji	0.03

Jeśli interesuje Cię optymalizacja strony, skontaktuj się z nami. Aby otrzymać wycenę, wyślij do nas zapytanie.

Zapytaj o optymalizację swojej strony!

Performance	Max Potential Fid	Maksymalne opóźnienie przy pierwszym działaniu, którego mogą doświadczyć użytkownicy, to czas wykonywania najdłuższego zadania. Więcej informacji	0.26
Performance	First Meaningful Paint	Pierwsze wyrenderowanie elementu znaczącego oznacza czas pojawienia się na ekranie głównej zawartości strony. Więcej informacji	0.80
Performance	Render Blocking Resources	Zasoby blokują pierwsze wyrenderowanie strony. Sugerujemy umieszczenie krytycznego kodu JS/CSS w kodzie strony i opóźnienie ładowania wszystkich niekrytycznych plików JS i stylów. Więcej informacji	0.32
Performance	Uses Responsive Images	Wyświetlaj obrazy o odpowiednim rozmiarze, by oszczędzać komórkową transmisję danych i przyspieszyć ładowanie. Więcej informacji	0.67
Performance	Offscreen Images	Aby skrócić czas do pełnej interaktywności, warto skorzystać z leniwego ładowania. Dzięki temu najpierw będą ładowane wszystkie zasoby kluczowe, a dopiero potem obrazy ukryte i znajdujące się poza ekranem. Więcej informacji	0.00
Performance	Unminified Css	Minifikacja plików CSS może zmniejszyć ładunki sieciowe. Więcej informacji	1.00
Performance	Unminified Javascript	Minifikacja plików JavaScript może zmniejszyć ładunki i skrócić czas analizowania skryptów. Więcej informacji	1.00
Performance	Unused Css Rules	Ogranicz nieużywane reguły z arkuszy stylów i opóźnij ładowanie kodu CSS, który nie jest używany w części strony widocznej na ekranie. W ten sposób zmniejszysz ilość danych przesyłanych w sieci. Więcej informacji	1.00
Performance	Unused Javascript	Ogranicz nieużywany JavaScript i opóźnij ładowanie skryptów do momentu, aż będą wymagane. W ten sposób zmniejszysz ilość danych przesyłanych w sieci. Więcej informacji	1.00
Performance	Uses Optimized Images	Zoptymalizowane obrazy ładują się szybciej i wykorzystują mniej komórkowej transmisji danych. Więcej informacji	0.58
Performance	Modern Image Formats	Formaty plików graficznych takie jak WebP i AVIF często umożliwiają lepszą kompresję niż PNG lub JPEG. Dzięki temu można je pobierać szybciej, zużywając przy tym mniej danych. Więcej informacji	0.

Grupa	Nazwa	Info	Punkty
Performance	Uses Text Compression	Zasoby tekstowe powinny być kompresowane (gzip, deflate lub brotli), by zminimalizować ilość danych przesyłanych w sieci. Więcej informacji	1.00
Performance	Uses Rel Preconnect	Rozważ dodanie wskazówek `preconnect` lub `dns-prefetch`, by wcześniej nawiązać połączenia z ważnymi źródłami w innych domenach. Więcej informacji	1.00
Performance	Server Response Time	Zadbaj o to, by czas reakcji serwera był jak najkrótszy dla głównego dokumentu na stronie, bo to od niego zależą wszystkie inne żądania. Więcej informacji	0.00
Performance	Redirects	Przekierowania wprowadzają dodatkowe opóźnienia przed rozpoczęciem ładowania strony. Więcej informacji	1.00
Performance	Uses Rel Preload	Pomyśl o użyciu elementu ` <link rel="preload"/> ` , by szybciej pobierały się zasoby, które są obecnie żądane na dalszym etapie ładowania strony. Więcej informacji	n.d.
Performance	Efficient Animated Content	Duże pliki GIF są nieefektywnym sposobem dostarczania animacji. Proponujemy użyć zamiast nich filmów MPEG4/WebM (animacje) lub plików PNG/WebP (obrazy statyczne), by zmniejszyć ilość przesyłanych danych. Więcej informacji	1.00
Performance	Duplicated Javascript	Usuń z pakietów duplikaty dużych modułów JavaScript, by zmniejszyć ilość danych niepotrzebnie przesyłanych w sieci.	1.00
Performance	Legacy Javascript	Elementy polyfill i przekształcenia umożliwiają obsługę nowych funkcji JavaScript przez starsze przeglądarki. Jednak nowoczesne przeglądarki nie potrzebują wielu takich elementów. W przypadku pakietów JavaScript zastosuj nowoczesną strategię wdrażania skryptów opartą na wykrywaniu ich atrybutów „module” i „nomodule”. Pozwala to ograniczyć ilość kodu przesyłanego do nowoczesnych przeglądarek i jednocześnie umożliwia obsługę przeglądarek starszych. Więcej informacji	1.00
Performance	Preload Lcp Image	Stosuj wstępne wczytywanie obrazu używanego przez element LCP, by poprawić czas LCP. Więcej informacji	n.d.
Performance	Total Byte Weight	Duże ładunki sieciowe powodują wyższe koszty dla użytkowników i są mocno powiązane z długim czasem ładowania. Więcej informacji	0.57
Performance	Uses Long Cache Ttl	Długi czas przechowywania w pamięci podręcznej może przyspieszyć ponowne otwarcie strony. Więcej informacji	0.00
Performance	Dom Size	Duży DOM zwiększy wykorzystanie pamięci, wydłuży [obliczanie stylów](https://developers.google.com/web/fundamentals/performance/rendering/reduce-the-scope-and-complexity-of-style-calculations) i spowoduje kosztowne [przeformatowania układu](https://developers.google.com/speed/articles/reflow). Więcej informacji	0.99
Performance	Critical Request Chains	Poniższe łańcuchy żądań krytycznych pokazują zasoby ładowane z wysokim priorytetem. Aby przyspieszyć ładowanie strony, możesz skrócić łańcuchy, zmniejszyć rozmiar pobieranych zasobów lub opóźnić pobieranie zasobów, które nie są niezbędne. Więcej informacji	n.d.
Performance	User Timings	Do aplikacji możesz dodać obsługę interfejsu User Timing API, by mierzyć rzeczywistą szybkość aplikacji z punktu widzenia	n.d.

Grupa	Nazwa	Info	Punkty
		użytkownika. Więcej informacji	
Performance	Bootup Time	Pomyśl o skróceniu czasu poświęcanego na analizowanie, kompilowanie i wykonywanie kodu JS. Może w tym pomóc dostarczanie mniejszych ładunków JS. Więcej informacji	0.99
Performance	Mainthread Work Breakdown	Pomyśl o skróceniu czasu poświęcanego na analizowanie, kompilowanie i wykonywanie kodu JS. Może w tym pomóc dostarczanie mniejszych ładunków JS. Więcej informacji	0.90
Performance	Font Display	Użyj funkcji CSS „font-display”, by zapewnić widoczność tekstu dla użytkownika podczas ładowania czcionek internetowych. Więcej informacji	1.00
Performance	Performance Budget	Liczba ani rozmiar żądań sieciowych nie mogą przekraczać wartości określonych przez podany budżet wydajności. Więcej informacji	n.d.
Performance	Timing Budget	Ustaw budżet czasowy, by łatwiej monitorować wydajność witryny. Wydajne strony szybko się ładują i reagują na zdarzenia wejściowe użytkowników. Więcej informacji	n.d.
Performance	Resource Summary	Aby określić budżety dla liczby i rozmiaru zasobów strony, dodaj plik budget.json. Więcej informacji	n.d.
Performance	Third Party Summary	Kod spoza witryny może znacznie spowalniać wczytywanie stron. Ogranicz liczbę zewnętrznych dostawców kodu i spróbuj wczytywać kod spoza witryny dopiero po zakończeniu wczytywania podstawowej strony. Więcej informacji	n.d.
Performance	Third Party Facades	Niektóre umieszczone na stronie elementy z innych witryn mogą być leniwie ładowane. Dopóki nie będą potrzebne, może je zastępować komponent fasadowy. Więcej informacji	n.d.
Performance	Largest Contentful Paint Element	To największy wyrenderowany element treści w widocznym obszarze. Więcej informacji	n.d.
Performance	Lcp Lazy Loaded	Above-the-fold images that are lazily loaded render later in the page lifecycle, which can delay the largest contentful paint. [Learn more](https://web.dev/lcp-lazy-loading/).	0.00
Performance	Layout Shift Elements	Te elementy DOM mają największy wpływ na CLS strony.	n.d.
Performance	Uses Passive Event Listeners	Proponujemy oznaczenie detektorów zdarzeń dotyku i kółka myszy jako `passive`, by poprawić działanie przewijania strony. Więcej informacji	1.00
Performance	No Document Write	W przypadku wolnego połączenia sieciowego skrypty zewnętrzne dodawane dynamicznie przy użyciu instrukcji `document.write()` mogą opóźnić wczytanie strony o dziesiątki sekund. Więcej informacji	1.00
Performance	Long Tasks	Pokazuje najdłuższe zadania na liście w wątku głównym. Służy do rozpoznawania czynników, które mają największy wpływ na opóźnienia działania. Więcej informacji	n.d.
Performance	Non Composited Animations	Nieskomponowane animacje mogą działać nieprawidłowo i zwiększać CLS. Więcej informacji	n.d.
Performance	Unsize Images	W elementach graficznych określ wyraźnie szerokość i wysokość, by ograniczyć przesunięcia układu i ulepszyć CLS. Więcej informacji	0.00
Performance	Viewport	Dodaj tag ` <meta >`,="" <a="" aplikację="" by="" ekranów="" href="#" kątem="" mobilnych.="" name="viewport" pod="" urządzeń="" zoptymalizować=""/> Więcej	1.00

Grupa	Nazwa	Info	Punkty
		informacji	
Performance	Network Requests	Lists the network requests that were made during page load.	n.d.
Performance	Network Rtt	Czas błędzenia w sieci (RTT) ma duży wpływ na szybkość działania. Jeśli RTT do źródła jest duży, serwery znajdujące się bliżej użytkownika mogą przyspieszyć działanie. Więcej informacji	n.d.
Performance	Network Server Latency	Opóźnienie serwera może wpływać na szybkość stron internetowych. Jeśli opóźnienie serwera źródłowego jest duże, serwer może być przeciążony lub mieć mało wydajny backend. Więcej informacji	n.d.
Performance	Main Thread Tasks	Lists the toplevel main thread tasks that executed during page load.	n.d.
Performance	Diagnostics	Collection of useful page vitals.	n.d.
Performance	Metrics	Collects all available metrics.	n.d.
Performance	Screenshot Thumbnails	This is what the load of your site looked like.	n.d.
Performance	Final Screenshot	The last screenshot captured of the pageload.	n.d.
Performance	Script Treemap Data	Used for treemap app	n.d.
Performance	First Contentful Paint 3g	First Contentful Paint 3G marks the time at which the first text or image is painted while on a 3G network. [Learn more](https://developers.google.com/web/tools/lighthouse/audits/first-contentful-paint).	0.36
Accessibility	Accesskeys	Klawisze dostępu umożliwiają szybkie ustawienie fokusu na określonej części strony. Aby nawigacja działała dobrze, każdy klawisz dostępu musi być unikalny. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Allowed Attr	Każda `role` ARIA obsługuje podzbiór atrybutów `aria-*`. Brak ich dopasowania skutkuje niepoprawnością atrybutów `aria-*`. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Aria Command Name	Gdy element nie ma nazwy na potrzeby ułatwień dostępu, czytniki ekranu określają go nazwą ogólną, przez co jest on bezużyteczny dla ich użytkowników. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Hidden Body	Technologie wspomagające, takie jak czytniki ekranu, mogą działać nieprawidłowo, gdy dokument ` <code><body></code> ` ma ustawiony atrybut `aria-hidden="true"`. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Aria Hidden Focus	Element ` <code>[aria-hidden="true"]</code> ` zawiera interaktywne elementy podrzędne z możliwością zaznaczenia, które są niedostępne dla użytkowników technologii wspomagających, takich jak czytniki ekranu. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Input Field Name	Gdy pole do wprowadzania danych nie ma nazwy na potrzeby ułatwień dostępu, czytniki ekranu określają je nazwą ogólną, przez co jest ono bezużyteczne dla ich użytkowników. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Meter Name	Gdy element nie ma nazwy na potrzeby ułatwień dostępu, czytniki ekranu określają go nazwą ogólną, przez co jest on bezużyteczny dla ich użytkowników. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Progressbar Name	Gdy element ` <code>progressbar</code> ` nie ma nazwy na potrzeby ułatwień dostępu, czytniki ekranu określają go nazwą ogólną, przez co jest on bezużyteczny dla ich użytkowników. Więcej informacji	n

Grupa	Nazwa	Info	Punkty
Accessibility	Aria Required Attr	Niektóre role ARIA mają atrybuty wymagane, które opisują stan elementu na potrzeby czytników ekranu. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Required Children	Niektóre role nadrzędne ARIA muszą zawierać określone role podrzędne, by poprawnie realizować funkcje ułatwień dostępu. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Required Parent	Niektóre role podrzędne ARIA muszą znajdować się wewnątrz określonych ról nadrzędnych, by poprawnie realizować funkcje ułatwień dostępu. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Roles	Role ARIA muszą mieć prawidłowe wartości, by poprawnie realizować funkcje ułatwień dostępu. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Toggle Field Name	Gdy pole przełączania nie ma nazwy na potrzeby ułatwień dostępu, czytniki ekranu określają je nazwą ogólną, przez co jest ono bezużyteczne dla ich użytkowników. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Tooltip Name	Gdy element nie ma nazwy na potrzeby ułatwień dostępu, czytniki ekranu określają go nazwą ogólną, przez co jest on bezużyteczny dla ich użytkowników. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Treeitem Name	Gdy element nie ma nazwy na potrzeby ułatwień dostępu, czytniki ekranu określają go nazwą ogólną, przez co jest on bezużyteczny dla ich użytkowników. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Aria Valid Attr Value	Technologie wspomagające, takie jak czytniki ekranu, nie potrafią interpretować atrybutów ARIA o nieprawidłowej wartości. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Aria Valid Attr	Technologie wspomagające, takie jak czytniki ekranu, nie potrafią interpretować atrybutów ARIA o nieprawidłowych nazwach. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Button Name	Gdy przycisk nie ma nazwy na potrzeby ułatwień dostępu, czytniki ekranu określają go jako „przycisk”, przez co jest on bezużyteczny dla ich użytkowników. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Bypass	Dodanie sposobu na ominięcie powtarzających się treści ułatwia nawigację na stronie za pomocą klawiatury. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Color Contrast	Wielu użytkowników ma problemy z czytaniem tekstu o niskim kontraście. Więcej informacji	0.00
Accessibility	Definition List	Gdy listy definicji nie mają właściwej struktury, czytniki ekranu mogą odczytywać je niedokładnie lub błędnie. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Dlitem	Elementy listy definicji (`<dt>` i `<dd>`) muszą znajdować się wewnątrz nadrzędnego elementu `<dl>`, by mogły je poprawnie odczytać czytniki ekranu. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Document Title	Tytuł informuje użytkowników czytnika ekranu o ogólnej zawartości strony, a użytkownicy wyszukiwarki mogą dowiedzieć się z niego, czy strona zawiera szukane informacje. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Duplicate Id Active	Wszystkie elementy, które można zaznaczyć, muszą mieć unikalny atrybut `id`, aby były widoczne dla technologii wspomagających. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Duplicate Id Aria	Wartość identyfikatora ARIA musi być unikalna, by technologie wspomagające nie pominęły innych wystąpień. Więcej informacji	n

Grupa	Nazwa	Info	Punkty
Accessibility	Form Field Multiple Labels	Technologie wspomagające, takie jak czytniki ekranu, które używają pierwszych, ostatnich lub wszystkich etykiet, mogą błędnie interpretować pola formularzy z wieloma etykietami. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Frame Title	Tytuły ramek służą użytkownikom czytników ekranu jako opisy zawartości ramek. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Heading Order	Nagłówki w prawidłowej kolejności, które nie pomijają poziomów, odwzorowują semantyczną strukturę strony. Dzięki temu poruszanie się po nich i korzystanie z ich treści za pomocą technologii wspomagających jest łatwiejsze. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Html Has Lang	Jeśli strona nie ma atrybutu lang, czytnik ekranu przyjmuje, że strona jest w języku domyślnym, który użytkownik wybrał podczas konfigurowania czytnika. Jeśli strona nie jest w języku domyślnym, czytnik ekranu może niepoprawnie wymawiać tekst strony. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Html Lang Valid	Określenie prawidłowego [języka w formacie BCP 47](https://www.w3.org/International/questions/qa-choosing-language-tags#question) pomaga czytnikom ekranu prawidłowo wymawiać tekst. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Image Alt	Elementy informacyjne powinny mieć krótki, opisowy tekst zastępczy. Elementy dekoracyjne można zignorować, podając pusty atrybut alt. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Input Image Alt	Gdy jako przycisk ` <input/> ` używany jest obraz, warto dodać tekst zastępczy, by ułatwić użytkownikom czytnika ekranu zrozumienie, do czego służy ten przycisk. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Label	Etykiety zapewniają prawidłowe odczytywanie kontrolek formularzy przez technologie wspomagające takie jak czytniki ekranu. Więcej informacji	0.00
Accessibility	Link Name	Tekst linków (i tekst zastępczy obrazów używanych jako linki), który jest charakterystyczny, unikalny i możliwy do wybrania, ułatwia nawigację użytkownikom czytników ekranu. Więcej informacji	0.00
Accessibility	List	Czytniki ekranu odczytują listy w specjalny sposób. Właściwa struktura list pomaga czytnikom poprawnie odczytać tekst. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Listitem	Elementy list (``) muszą być zawarte w elementach nadrzędnych ` <ul style="list-style-type: none">` lub `<ol style="list-style-type: none">`, by czytniki ekranu mogły je poprawnie odczytać. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Meta Refresh	Użytkownicy nie spodziewają się automatycznego odświeżania strony – powoduje ono powrót zaznaczenia na jej początek. Może to dezorientować i irytować użytkowników. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Meta Viewport	Wyłączenie powiększania to problem dla użytkowników niedowidzących, którzy muszą korzystać z powiększenia ekranu, by dobrze widzieć zawartość stron internetowych. Więcej informacji	0.00
Accessibility	Object Alt	Czytniki ekranu nie potrafią tłumaczyć treści innych niż tekst. Dodanie do elementów ` <object>` tekstu zastępczego pomaga czytnikom ekranu w przekazywaniu użytkownikom właściwego</object>	n

Grupa	Nazwa	Info	Punkty
		znaczenia. Więcej informacji	
Accessibility	Tabindex	Wartość większa niż 0 implikuje określoną wprost kolejność nawigacji. Chociaż takie rozwiązanie jest technicznie poprawne, często powoduje frustrację użytkowników technologii wspomagających. Więcej informacji	1.00
Accessibility	Td Headers Attr	Czytniki ekranu mają funkcje, które ułatwiają nawigację w tabelach. Gdy komórki `<td>` używające atrybutu `[headers]` odwołują się tylko do innych komórek w tej samej tabeli, użytkownicy czytników ekranu mogą wygodniej korzystać z tabel. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Th Has Data Cells	Czytniki ekranu mają funkcje, które ułatwiają nawigację w tabelach. Gdy nagłówki tabel zawsze odwołują się do jakiegoś zbioru komórek, użytkownicy czytników ekranu mogą wygodniej korzystać z tabel. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Valid Lang	Określenie w elementach prawidłowego [tagu języka w formacie BCP 47](https://www.w3.org/International/questions/qa-choosing-language-tags#question) pomaga zapewnić prawidłową wymowę tekstu przez czytnik ekranu. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Video Caption	Filmy z napisami są bardziej dostępne dla osób niesłyszących i niedosłyszących. Więcej informacji	n.d.
Accessibility	Logical Tab Order	Tabbing through the page follows the visual layout. Users cannot focus elements that are offscreen. [Learn more](https://web.dev/logical-tab-order/).	n.d.
Accessibility	Focusable Controls	Custom interactive controls are keyboard focusable and display a focus indicator. [Learn more](https://web.dev/focusable-controls/).	n.d.
Accessibility	Interactive Element Affordance	Interactive elements, such as links and buttons, should indicate their state and be distinguishable from non-interactive elements. [Learn more](https://web.dev/interactive-element-affordance/).	n.d.
Accessibility	Managed Focus	If new content, such as a dialog, is added to the page, the user's focus is directed to it. [Learn more](https://web.dev/managed-focus/).	n.d.
Accessibility	Focus Traps	A user can tab into and out of any control or region without accidentally trapping their focus. [Learn more](https://web.dev/focus-traps/).	n.d.
Accessibility	Custom Controls Labels	Custom interactive controls have associated labels, provided by aria-label or aria-labelledby. [Learn more](https://web.dev/custom-controls-labels/).	n.d.
Accessibility	Custom Controls Roles	Custom interactive controls have appropriate ARIA roles. [Learn more](https://web.dev/custom-control-roles/).	n.d.
Accessibility	Visual Order Follows Dom	DOM order matches the visual order, improving navigation for assistive technology. [Learn more](https://web.dev/visual-order-follows-dom/).	n.d.
Accessibility	Offscreen Content Hidden	Offscreen content is hidden with display: none or aria-hidden=true. [Learn more](https://web.dev/offscreen-content-hidden/).	n

Grupa	Nazwa	Info	Punkty
Accessibility	Use Landmarks	Landmark elements (, etc.) are used to improve the keyboard navigation of the page for assistive technology. [Learn more](https://web.dev/use-landmarks/).	n.d.
Best Practices	Is On Htps	Wszystkie witryny powinny być zabezpieczone przy użyciu HTTPS – również te, które nie obsługują danych wrażliwych. Dotyczy to również unikania [treści mieszanej] (https://developers.google.com/web/fundamentals/security/prevent-mixed-content/what-is-mixed-content), jeśli część zasobów wczytuje się przez HTTP, mimo że wstępne żądanie używa HTTPS. HTTPS uniemożliwia intruzom modyfikowanie i podsłuchiwanie komunikacji między aplikacją a użytkownikami. HTTP/2 i liczne nowe interfejsy API platformy WWW wymagają używania HTTPS. Więcej informacji	0.00
Best Practices	External Anchors Use Rel Noopener	Dodaj atrybut `rel="noopener"` lub `rel="noreferrer"` do wszystkich linków zewnętrznych, by przyspieszyć działanie i zapobiec lukom w zabezpieczeniach. Więcej informacji	0.00
Best Practices	Geolocation On Start	Witryny, które bez kontekstu pytają o zgodę na dostęp do lokalizacji, nie budzą zaufania użytkowników lub ich dezorientują. Sugerujemy powiązanie wyświetlenia tej prośby z działaniem użytkownika. Więcej informacji	1.00
Best Practices	Notification On Start	Witryny, które bez kontekstu pytają o zgodę na wyświetlanie powiadomień, nie budzą zaufania użytkowników lub ich dezorientują. Sugerujemy powiązanie wyświetlenia tej prośby z gestami użytkownika. Więcej informacji	1.00
Best Practices	No Vulnerable Libraries	Niektóre skrypty spoza witryny mogą mieć znane luki w zabezpieczeniach, które mogą łatwo odkryć i wykorzystać hakerzy. Więcej informacji	0.00
Best Practices	Csp Xss	Ścisłe przestrzeganie standardu Content Security Policy (CSP) znacznie zmniejsza ryzyko ataków typu cross-site scripting (XSS). Więcej informacji	n.d.
Best Practices	Password Inputs Can Be Pasted Into	Uniemożliwianie wklejania haseł jest sprzeczne z dobrymi zasadami bezpieczeństwa. Więcej informacji	1.00
Best Practices	Image Aspect Ratio	Wymiary wyświetlanego obrazu muszą odpowiadać naturalnemu współczynnikowi proporcji. Więcej informacji	1.00
Best Practices	Image Size Responsive	Aby obraz był maksymalnie wyraźny, jego naturalne wymiary powinny być zgodne z rozmiarem i rozdzielczością ekranu. Więcej informacji	0.00
Best Practices	Preload Fonts	Włącz wstępne wczytywanie czcionek z atrybutem `optional`, aby mogli z nich korzystać nowi użytkownicy. Więcej informacji	n.d.
Best Practices	Doctype	Podanie definicji doctype zapobiega przełączaniu przeglądarki w tryb osobiowości. Więcej informacji	1.00
Best Practices	Charset	Wymagana jest deklaracja kodowania znaków. Możesz ją dodać za pomocą tagu ` <meta/> ` w pierwszych 1024 bajtach kodu HTML lub w nagłówku odpowiedzi HTTP Content-Type. Więcej informacji	1.00
Best Practices	No Unload Listeners	Zdarzenie `unload` nie zawsze jest uruchamiane prawidłowo, a wykrywanie go może uniemożliwić działanie mechanizmów	1.00

Grupa	Nazwa	Info	Punkty
		optymalizujących pracę przeglądarki takich jak pamięć podręczna stanu strony internetowej. Rozważ używanie zdarzeń `pagehide` lub `visibilitychange`. Więcej informacji	
Best Practices	Appcache Manifest	Pamięć podręczna aplikacji została wycofana. Więcej informacji	1.00
Best Practices	Js Libraries	Wszystkie biblioteki JavaScript interfejsu użytkownika wykryte na stronie. Więcej informacji	1.00
Best Practices	Deprecations	Wycofane interfejsy API zostaną w przyszłości usunięte z przeglądarki. Więcej informacji	1.00
Best Practices	Errors In Console	Błędy zarejestrowane w konsoli wskazują na nierozwiązane problemy. Mogą być spowodowane nieudanymi żądaniami sieciowymi i innymi problemami w przeglądarce. Więcej informacji	1.00
Best Practices	Valid Source Maps	Mapy źródeł tłumaczą zminifikowany kod na oryginalny kod źródłowy. Ułatwia to programistom debugowanie w środowisku produkcyjnym. Oprócz tego Lighthouse może udostępniać dodatkowe statystyki. Warto wdrożyć mapy źródeł, aby korzystać z tych możliwości. Więcej informacji	1.00
Best Practices	Inspector Issues	Informacje zarejestrowane w panelu `Issues` w Narzędziach deweloperskich Chrome wskazują na nierozwiązane problemy. Mogą być spowodowane nieudanymi żądaniami sieciowymi, niewystarczającymi zabezpieczeniami i innymi problemami w przeglądarce. Otwórz panel Issues (Problemy) w Narzędziach deweloperskich Chrome, aby dowiedzieć się więcej o poszczególnych problemach.	0.00
Seo	Viewport	Dodaj tag ` <meta >`,="" <a="" aplikację="" by="" ekranów="" href="#" kątem="" mobilnych.="" name="viewport" pod="" urządzeń="" zoptymalizować=""/> Więcej informacji	1.00
Seo	Document Title	Tytuł informuje użytkowników czytnika ekranu o ogólnej zawartości strony, a użytkownicy wyszukiwarki mogą dowiedzieć się z niego, czy strona zawiera szukane informacje. Więcej informacji	1.00
Seo	Meta Description	Metaopis można umieścić w wynikach wyszukiwania, by krótko podsumować zawartość strony. Więcej informacji	1.00
Seo	Http Status Code	Strony z kodem stanu HTTP oznaczającym niepowodzenie mogą nie być indeksowane poprawnie. Więcej informacji	1.00
Seo	Link Text	Opisowy tekst linków ułatwia wyszukiwarkom zrozumienie zawartości stron. Więcej informacji	1.00
Seo	Crawlable Anchors	Wyszukiwarki mogą korzystać z atrybutów `href` w linkach, by móc indeksować witryny. Upewnij się, że atrybut `href` zakotwiczonych elementów prowadzi do odpowiedniego miejsca docelowego, by możliwe było odnalezienie większej liczby stron w witrynie. Więcej informacji	1.00
Seo	Is Crawlable	Wyszukiwarki nie mogą umieszczać Twoich stron w wynikach wyszukiwania, jeśli nie mają uprawnień, by je indeksować. Więcej informacji	1.00
Seo	Robots Txt	Jeśli plik robots.txt ma nieprawidłowy format, roboty indeksujące mogą nie wiedzieć, jak mają indeksować witrynę. Więcej informacji	1.

Grupa	Nazwa	Info	Punkty
Seo	Image Alt	Elementy informacyjne powinny mieć krótki, opisowy tekst zastępczy. Elementy dekoracyjne można zignorować, podając pusty atrybut alt. Więcej informacji	1.00
Seo	Hreflang	Linki hreflang informują wyszukiwarki, którą wersję strony pokazywać w wynikach wyszukiwania dla danego języka lub regionu. Więcej informacji	1.00
Seo	Canonical	Linki kanoniczne sugerują URL, który ma być pokazywany w wynikach wyszukiwania. Więcej informacji	n.d.
Seo	Font Size	Na urządzeniach mobilnych czcionka o rozmiarze mniejszym niż 12 pikseli jest nieczytelna, dlatego użytkownicy muszą powiększać ekran, by odczytać tekst. Ponad 60% tekstu na stronie powinno mieć rozmiar co najmniej 12 pikseli. Więcej informacji	1.00
Seo	Plugins	Wyszukiwarki nie potrafią indeksować treści z wtyczek, a wiele urządzeń nie obsługuje wtyczek lub ogranicza ich działanie. Więcej informacji	1.00
Seo	Tap Targets	Elementy interaktywne, takie jak przyciski i linki, powinny być dostatecznie duże (48 x 48 pikseli) i mieć wokół siebie odpowiednią ilość miejsca, by można było je łatwo dotknąć, nie zahaczając o inne elementy. Więcej informacji	0.80
Seo	Structured Data	Uruchom [Narzędzie do testowania uporządkowanych danych] (https://search.google.com/structured-data/testing-tool/) i narzędzie [Structured Data Linter] (http://linter.structured-data.org/), by sprawdzić uporządkowane dane. Więcej informacji	n.d.
Pwa	Installable Manifest	Skrypt service worker pozwala aplikacji na korzystanie z wielu funkcji progresywnych aplikacji internetowych – takich jak działanie offline, dodawanie do ekranu głównego czy powiadomienia push. Jeśli skrypt service worker i plik manifestu są odpowiednio zaimplementowane, przeglądarki mogą aktywnie prosić użytkowników o dodanie Twojej aplikacji do ekranu głównego, co może przekładać się na większe zaangażowanie. Więcej informacji	0.00
Pwa	Service Worker	Skrypt service worker pozwala aplikacji na korzystanie z wielu funkcji progresywnych aplikacji internetowych – takich jak działanie offline, dodawanie do ekranu głównego czy powiadomienia push. Więcej informacji	0.00
Pwa	Redirects Http	Jeśli HTTPS jest już skonfigurowany, upewnij się, że cały ruch HTTP jest przekierowywany do HTTPS, by wszyscy użytkownicy mogli korzystać z bezpiecznych funkcji. Więcej informacji	0.00
Pwa	Splash Screen	Ekran powitalny z niestandardowym motywem zapewnia użytkownikom lepsze wrażenia podczas otwierania aplikacji z ekranu głównego. Więcej informacji	0.00
Pwa	Themed Omnibox	Motyw paska adresu w przeglądarce możesz dopasować do swojej witryny. Więcej informacji	0.00
Pwa	Content Width	Jeśli szerokość zawartości aplikacji nie odpowiada szerokości widocznego obszaru, aplikacja może nie być zoptymalizowana pod kątem ekranów urządzeń mobilnych. Więcej informacji	1.00

Grupa	Nazwa	Info	Punkty
Pwa	Viewport	Dodaj tag ` <code><meta name="viewport"></code> `, by zoptymalizować aplikację pod kątem ekranów urządzeń mobilnych. Więcej informacji	1.00
Pwa	Apple Touch Icon	Zdefiniuj element `apple-touch-icon`, by Twoja progresywna aplikacja internetowa wyglądała idealnie na iOS, gdy użytkownicy dodadzą ją do ekranu głównego. Element musi wskazywać kwadratowy obraz PNG o rozmiarze 192 (lub 180) pikseli bez przezroczystości. Więcej informacji	0.00
Pwa	Maskable Icon	Ikona z możliwością maskowania daje pewność, że podczas instalowania aplikacji na urządzeniu obraz wypełni cały kształt, nie pozostawiając pustych przestrzeni. Więcej informacji	0.00
Pwa	Pwa Cross Browser	Witryny powinny działać w każdej popularnej przeglądarce, by mogło do nich dotrzeć jak najwięcej użytkowników. Więcej informacji	n.d.
Pwa	Pwa Page Transitions	Przejścia po kliknięciu powinny być płynne, nawet jeśli sieć jest wolna. Ma to kluczowe znaczenie dla postrzegania szybkości działania przeglądarki. Więcej informacji	n.d.
		Upewnij się, że do poszczególnych stron można dotrzeć za	



Zapytaj o koszt pozycjonowania!

| Noril.pl Gdynia
 | specjalizacja: Pozycjonowanie stron
 | Plac Kaszubski 17, 81-350 Gdynia, woj. pomorskie
 | telefon: +48 **WYŚWIETL NUMER**

O firmie

[Pozycjonowanie stron](#)

[Cennik pozycjonowania](#)

[Bezpłatna wycena](#)

[Kontakt](#)

[Polityka prywatności](#)

[Blog](#)

[Mapa strony](#)

Agencja Interaktywna Noril 2021 © All Rights Reserved